**学习指南**

|  |
| --- |
| **一、学习指南** |
| **1.课题名称：递推算法（二）**  观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。 |
| **2.达成目标：**   * 通过Scratch编程解决骨牌铺设问题； * 逐步掌握利用递推算法分析、解决实际问题的方法； * 理解递推算法的实质及作用。 |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**  请观看微课，完成以下任务：  1. 学习斐波那契数列数列的应用，进一步理解递推算法；  2. 基于顺推的递推算法的应用，尝试解决逆推的递推算法问题。 |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |