**学习指南**

|  |
| --- |
| **一、学习指南** |
| **1.课题名称：快到碗里来（一）**  观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。 |
| **2.达成目标：**  了解克隆的概念，理解克隆命令的功能和使用技巧  能够运用克隆和随机命令实现小球源源不断下落的效果  体会游戏设计的思路流程 |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**  请观看微课，完成以下任务：  1.请分析接东西小游戏一般的游戏规则。  2.实现一个小球从舞台顶端某个随机位置下落。  3.利用克隆产生很多个的小球。  4.实现源源不断的小球从舞台顶端某个随机位置下落。  5.根据本节课所学知识，你还能用克隆设计哪些程序？ |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |