**学习指南**

|  |
| --- |
| **一、学习指南** |
| **1.课题名称：快到碗里来（一）**观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。  |
| **2.达成目标：**了解克隆的概念，理解克隆命令的功能和使用技巧能够运用克隆和随机命令实现小球源源不断下落的效果体会游戏设计的思路流程 |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**请观看微课，完成以下任务：1.请分析接东西小游戏一般的游戏规则。2.实现一个小球从舞台顶端某个随机位置下落。3.利用克隆产生很多个的小球。4.实现源源不断的小球从舞台顶端某个随机位置下落。5.根据本节课所学知识，你还能用克隆设计哪些程序？ |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |