**学习指南**

|  |
| --- |
| **一、学习指南** |
| **1.课题名称：**神奇画笔2  观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。 |
| **2.达成目标：**  1．熟练应用画笔模块中的命令积木。  2．能够利用多层嵌套命令控制画笔实现效果。  3．能够根据需求进行创意画笔设计程序。 |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**  一、如图：绘制一个5瓣花朵  1、初始状态，角色位于中心点，擦除全部线条：  　 　模块　 命令积木；  　 　模块　 　命令积木；  2、设置笔的颜色、粗细及开始画（落笔）  　 　模块　 　、　 　、　 　；  3、画一个正三角形用到：  　 控制　模块　 命令积木；  　 运动 　模块中 “右转　 　度”命令积木；  4、画5瓣花朵。  　 控制　模块　 命令积木；  　 运动 　模块中 “右转　 　度”命令积木；  二、设计玫瑰花窗  1、如何控制图案效果？  2、如何实现颜色变化？  注意：上面答案可在拓展资源中获得。 |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |