**学习指南**

|  |
| --- |
| **一、学习指南** |
| **1.课题名称：青春小馆（一）**观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。  |
| **2.达成目标：**通过分析70岁老人的行为特征 完成“青春小馆”点餐系统的总体设计掌握scratch角色素材的制作技巧，学会从外部导入和编辑角色了解菜品的拍摄和界面组合的技巧，完成“青春小馆”的菜单界面设计 |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**请观看微课，完成以下任务：1.明确和分析问题需求，体验设计思维的实现过程；2.调研家中或社区老人的实际需求，明确菜品素材需求；3.学会图片下载和处理的技巧，DIY菜单的界面设计 |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |