**从结构化程序设计到面向对象的程序设计**

20世纪60年代，随着计算机应用的普及，人们为了应对规模庞大的应用软件需求，开始研究如何更高效地开发程序。此时，“自顶而下、逐步求精”的结构化模块设计思想开始广泛应用。这种思想要求围绕过程，把解决问题的步骤写出来，程序一步一步执行就能解决问题，因此称为“面向过程”的程序设计。

20世纪80年代，面向对象的程序设计思想开始流行，并逐渐发展成为主流的程序开发技术。C++、Java等都是面向对象的程序设计语言。面向对象程序设计以对象为中心，具有数据与方法的封装、对象继承等特征，代码可重用性比较高。