**学习指南**

|  |
| --- |
| **一、学习指南** |
| **1.课题名称：加法练习（二）**  观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。 |
| **2.达成目标：**  1.清楚变量和数据，熟练使用变量的方法存储数据；  2.理解变量的含义，学会使用变量，控制程序运行的方法；  3.灵活运用“如果…那么…否则”、“如果…那么…”句式；  4.经历程序完善的过程，体验程序开发的乐趣和自己开发程序帮助别人解决问题的成就感； |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**  请观看微课，完成以下任务：  1.读懂程序，理解变量，能正确得出程序运行结果；  2.熟练实现两个变量的交换；  3.体验完善程序的过程，明确设计思维过程；画出流程图；  4.分析减法设计时应注意的问题及处理方法；  （针对小学一年级学生的减法）  5.运用“广播”解决角色问的交互；  6.调试并完善程序；  （如按分计算结果、给二次答题机会、过关奖励画面……）  7.尝试为小学高年级学生设计一个四则运算器（注意除法）； |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |