**学习指南**

|  |
| --- |
| **一、学习指南** |
| **1.课题名称：加法练习（一）**  观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。 |
| **2.达成目标：**  1.了解变量和数据，学会使用变量的方法存储数据。  2.通过在程序中使用变量，理解变量的含义，尝试使用变量，控制程序运行的方法；  3.初步理解“如果…那么…否则”、“如果…那么…”句式  4.经历程序设计的整个流程，体验程序开发的乐趣和自己开发程序帮助别人解决问题的成就感 |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**  请观看微课，完成以下任务：  1.明确设计思维的过程；画出流程图；  2.新建变量，随机获取并保存两个加数；  3.利用询问并等待命令，完成小猫提问，学生回答；  4.控制模块与运算模块相结合，完成对学生的回答进行判断；  5.调试并完善程序（如一次出10道题、程序直接显示答对题数…）。  6.尝试设计一个加减法运算器。 |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |