**《信息系统中的计算机与移动终端》学习指南**

|  |
| --- |
| 1. **学习指南** |
| **1.课题名称：信息系统中的计算机与移动终端**  观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。 |
| **2.达成目标：**  1.理解计算机、移动终端在信息系统中的作用。  2.了解计算机和移动终端的硬件体系结构。  3.知道计算机和移动终端的基本工作原理。 |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**  1.通过百度网盘下载本节课所需要的学习资料（学习指南、学情反馈、JAVA安装包、ENIAC模拟器）。  2.观看超市收银系统结构，分析系统中的计算机和移动终端在信息系统中的作用。  3.学习计算机和移动终端的硬件体系结构视频，了解计算机和移动终端的硬件体系结构。  4.实践体验ENIAC电子数字计算机，对比现代计算机和移动终端，完成“学习指南”附件中3.1.1 设备内部组件归类和功能对比分析表，感受技术为生活带来的便利，知道计算机和移动终端的基本工作原理。 |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |

**附件1表3.1.1设备内部组件归类和功能对比分析表**

**附件2表3.1.1 参考答案**

**附件1：**

**表3.1.1设备内部组件归类和功能对比分析表**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 输入  设备 | 输出  设备 | 存储器 | 基本工作原理（硬件软件） | 运行速度 | 操作简易程度 |
| ENIAC  电子数字积分计算机 |  |  |  |  |  |  |
| 现代计算机 |  |  |  |  |  |  |

**附件2：**

**表3.1.1 参考答案**

|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
|  | 输入  设备 | 输出  设备 | 存储器 | 基本工作原理（硬件软件） | 运行速度 | 操作简易程度 |
| **ENIAC** | 根据要解决的不同问题重新连接电子元件（即改变程序） | 指示灯显示计算结果 | 没有，边运算边显示 | 根据要解决的不同问题重新连接电子元件 | 慢（千次/秒） | 复杂 |
| **现代计算机** | 键盘、鼠标、扫描仪等 | 显示器、打印机等 | 存放指令和数据 | 程序存储原理，硬件、软件独立 | 快(亿亿次/秒) | 简单 |