**学习指南**

|  |
| --- |
| **一、学习指南** |
| **1.课题名称：了解scratch3.0界面**  观看微课，达成以下学习目标，完成以下任务。 |
| **2.达成目标：**  （1）会下载和安装scratch3.0。  （2）了解scratch3.0界面各部分名称和功能，学会设置程序的中文界面。  （3） 认识scratch3.0的命令模块，跟着老师做第一个小程序，让小猫动起来。  （4）尝试打开游戏试玩，了解游戏规则的制定方法。 |
| **二、学习任务** |
| **通过观看微课进行自学，完成下列学习任务：**  请观看微课，完成以下任务：  1. 根据微课提供的官网地址下载scratch3.0源程序，并完成安装  2. 尝试着建立第一个简单的小程序，让小猫动起来  3. 到官网上找一个感兴趣的网页小游戏，请说出这个游戏的特点和游戏规则:  这个游戏的设计特点：  这个游戏的游戏规则: |
| **三、困惑与建议** |
| **此项由学生自主学习之后填写：** |