椭圆中圆过定点问题

【学习目标】

- 1.能理解刻画圆过定点的最优代数表达式为 $\overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PB} = 0$:
- 2.掌握猜想定点位置的方法,灵活运用几何图形找出定点坐标.

【预备知识】

- 1. $\overrightarrow{PA} \cdot \overrightarrow{PB} = x_1 x_2 + y_1 y_2 (P(0,0))$;
- 2.直径所对圆周角为90°.

【典型例题】

例(2019.10 朝阳六校联考)

已知点E 在椭圆C: $\frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1$ (a > b > 0) 上,以E 为圆心的圆与x 轴相切于椭圆C 的右焦点 F_2 ,与y 轴相交于A、B两点,且 $\triangle ABE$ 是边长为2 的正三角形.

- (I) 求椭圆C 的方程:
- (II) 已知圆 $o: x^2 + y^2 = \frac{18}{5}$,设圆o 上任意一点 P 处的切线交椭圆c 于 M 、 N 两点,试判断以 MN 为直径的圆是否过定点?若过定点,求出该定点坐标;若不过定点,请说明理由.

【思路分析】

1.以 MN 为直径的圆是否过定点

角度一: 定点 Q 满足圆的方程

思路预设:运算量较大,变量涉及Q的坐标 x_0, y_0 以及圆方程中的三个参数,且为二次运算,不可取.

角度二: 定点 O 为圆上点, MN 为直径, 因此直径所对圆周角为 90° , 即 $\angle MON = 90^{\circ}$

思路预设:运算量比角度一小,变量涉及Q的坐标 x_0, y_0 和直线的两个参数,一次运算,可以尝试.

2.定点位置的锁定

角度一: 直接设定点 $Q(x_0, y_0)$, 变量个数为四个

角度二:猜测定点Q在坐标轴上,即 $Q(x_0,0)$ 或 $Q(0,y_0)$

角度三: 猜出定点Q的坐标,即Q(0,0)

思路预设:基本方法,通过画图找出定点位置,由特殊位置入手.

【解法辨析】

(I) 由题意可得 $EF_2 \perp x$ 轴,则 $E(c, \frac{b^2}{a})$

因为 $\triangle ABE$ 是边长为 2 的正三角形,所以 $c = \frac{\sqrt{3}}{2} \times 2 = \sqrt{3}$, $\frac{b^2}{a} = 2$,且 $a^2 - b^2 = 3$

解得 a = 3, $b = \sqrt{6}$

所以椭圆方程为 $\frac{x^2}{9} + \frac{y^2}{6} = 1$.

(II) 当过点 P 且与圆 O 相切的切线的斜率不存在时

可设切线方程为
$$x = \sqrt{\frac{18}{5}}$$
,可得 $M(\sqrt{\frac{18}{5}}, \sqrt{\frac{18}{5}})$, $N(\sqrt{\frac{18}{5}}, -\sqrt{\frac{18}{5}})$

则 $\overrightarrow{OM} \cdot \overrightarrow{ON} = 0$,所以 $OM \perp ON$

此时以MN 为直径的圆过原点

当过点 P 且与圆 O 相切的切线的斜率存在时

可设切线方程为 y = kx + m , $M(x_1, y_1)$, $N(x_2, y_2)$

由直线和圆相切可得
$$\frac{|m|}{\sqrt{1+k^2}} = \sqrt{\frac{18}{5}}$$
, 即 $5m^2 = 18(1+k^2)$

联立直线方程 y = kx + m 和椭圆方程 $2x^2 + 3y^2 = 18$

可得 $(2+3k^2)x^2+6kmx+3m^2-18=0$,即有 $\Delta>0$,

$$x_1 + x_2 = -\frac{6km}{2+3k^2}$$
, $x_1x_2 = \frac{3m^2 - 18}{2+3k^2}$

$$\overrightarrow{OM} \cdot \overrightarrow{ON} = x_1 x_2 + y_1 y_2 = x_1 x_2 + (kx_1 + m)(kx_2 + m)$$

$$= (1+k^2)x_1x_2 + km(x_1+x_2) + m^2$$

$$= (1+k^2) \cdot \frac{3m^2 - 18}{2+3k^2} + km(-\frac{6km}{2+3k^2}) + m^2 = 0$$

可得 $OM \perp ON$

综上可得以MN 为直径的圆过原点.

运算关键点: 1.直线与椭圆方程联立: 得到的必是一元二次方程, 因此直接看系数来源即可, 加快运算速度.

- 2.韦达定理涉及横坐标和纵坐标乘积运算,平时积累运算经验,掌握运算规律,加快运算速度.
- 3.目标是向量数量积为0,因此只需要关注分子同分后的运算,进一步降低运算量.

【小结提升】

1.知识拓展: 椭圆的基圆,设 $C: \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} = 1 \ (a > b > 0)$,则称圆 $O: x^2 + y^2 = \frac{ab}{\sqrt{a^2 + b^2}}$ 为椭圆的基圆,设

基圆的任一切线与椭圆交于A.B,则有 $OA \perp OB$

分析:若知道基圆的基本性质,则可以根据直径所对圆周角为 90° 分析出原点O就是动圆上的定点.

2.圆过定点的两种情况:第一种,圆过1个定点,此时圆绕着定点转动;第二种,圆过2个定点,此时圆心运动轨迹为一条直线;圆至多过2个定点,因为不共线3点确定一个圆,动圆不可能有三个定点,直线与圆至多两个

交点,三点共线则不可能都在一个圆上.

【本专题学法指导】

- 1.猜测定点位置方法的根源:通过几何图形寻找定点位置,使用圆规做圆.
- 2.充分利用好椭圆关于坐标轴对称的几何性质,三个不同的圆即可锁定定点,两个不同的圆即可锁定定点所在直线.
 - 3.从特殊位置入手,例如直线与坐标轴垂直的情况进行作图.