**演出开始 评价试题**

1.想使用绘制好的图作为Scratch3.0的背景，应选择下列哪一项操作？

A.从背景库中选择背景

B.在造型区绘制新背景

C.从本地文件中上传背景

D.拍摄照片当作背景

2.Scratch3.0提供了几种添加背景的方式？

A.3

B.4

C.5

D.6

3.Scratch3.0中可以给舞台添加几个背景？

A.1

B.2

C.3

D.多个

4.“外观”模块的功能不包含以下哪一项？

A.广播消息

B.下一个造型

C.下一个背景

D.显示与隐藏

5.在Scratch3.0中，“广播”的作用，下列说法正确的是：

A.可以实现变量计分功能

B.可以用来切换舞台背景和角色造型

C.可以实现数字逻辑运算

D.可以实现角色之间的互动

6.“事件”模块的功能不包含以下哪一项？

A.广播消息

B.显示和隐藏角色

C.背景切换

D.响度判断

7.下列模块哪一个可以实现角色间的互动？

A.变量

B.下一个造型

C.广播

D.下一个背景

8.在Scratch3.0中，背景和造型的编辑界面有两点不同，背景没有“透明”和？

A.画笔

B.变形

C.文本

D.造型中心点

9.使用5f4c64f78ef5fd553b9bdc9702dfd30 使用和598843baf29827cb73b4777a659ec70命令发送消息的区别是

A.两者没有区别

B. 前者是发完消息继续执行后续程序，后者发完消息等待接收角色完成任务后再执行后续程序

C. 前者是发完消息继续执行后续程序，后者发完消息后停止运行后续程序

D. 前者是发完消息后停止运行后续程序，后者发完消息继续执行后续程序

10.关于“广播”，以下哪种说法是正确的？

A.一个角色发出广播，只有自己可以接收这个广播

B. 重复广播消息，接收该消息并执行的机会只有一次

C.新建这个广播后，只有一个角色可以发出这个广播

D.一个角色发出一个广播消息，所有其他角色都可以接收到